



« Vous pinchez ? Et vous draguez aussi? »

Mercredi 24 mars 2021

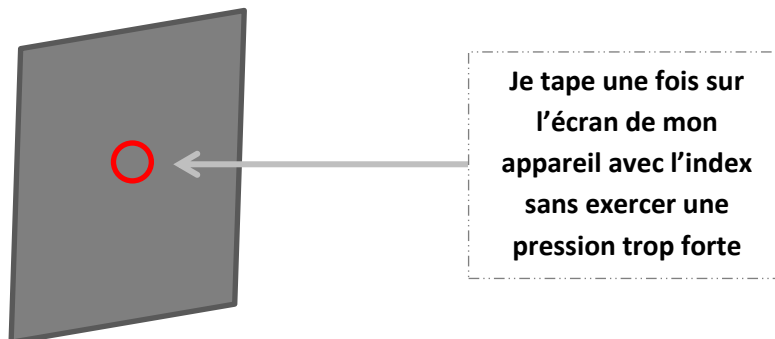
Nos appareils mobiles n'ont pas de souris! C'est donc toute une nouvelle gestuelle qu'il nous a fallu ou qu'il faudra (pour ceux qui ne seraient pas encore passés au smartphone !) intégrer.

On ne **clic** plus, on **tap**, on ne scroll plus mais on **flick** ! Et est-ce qu'il vous arrive de draguer aussi ? Draguer, au sens « faire glisser son index d'un point à un autre de l'écran en exerçant une certaine pression » !

Voici une **petite fiche récapitulante** tous ces nouveaux gestes, des anglicismes souvent, qui utilisés dans la langue française prêtent parfois un peu à sourire...

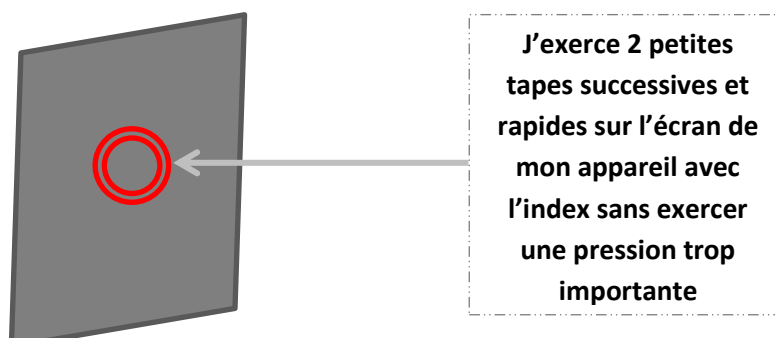
1. Le tap, le geste de base

C'est le clic version tablette et smartphone. Il correspond à un contact simple de l'index sur un élément de l'écran. Tout comme le clic gauche que nous effectuons à l'aide de la souris avec un Pc, il permet de sélectionner (une application par exemple que l'on souhaiterait ouvrir, un fichier que l'on aurait téléchargé, une vidéo par exemple...) ou d'activer un contrôle : un bouton « Ok », « Suivant », une case à cocher, une entrée dans une liste....).



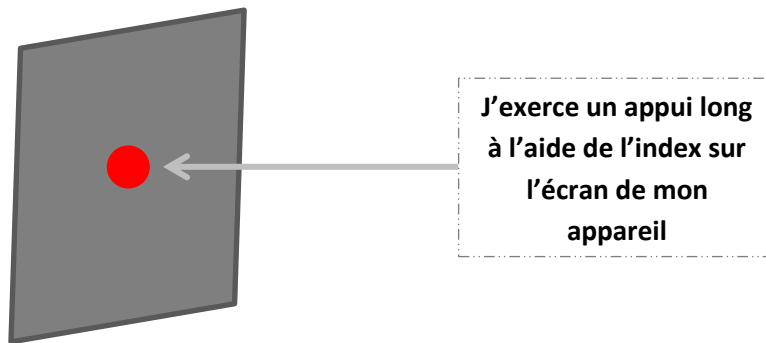
2. Le double tap

Il s'agit de 2 taps rapides et successifs. Il peut permettre l'ouverture d'un élément ou de sélectionner du texte dans un éditeur. Dans certains contextes, il permet de zoomer sur une image même si pour zoomer il existe d'autres gestes.



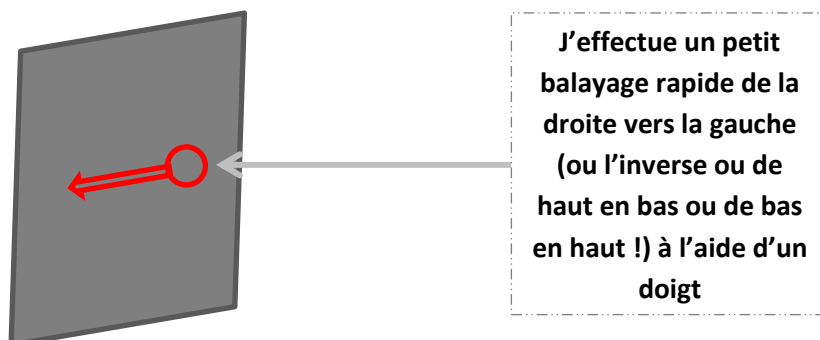
3. Le press

Est un **appui prolongé** de l'index sur un élément de l'écran. Il permet **l'affichage de certains éléments** contextuels (menu par exemple) ou de **sélectionner** un élément en vue de le déplacer



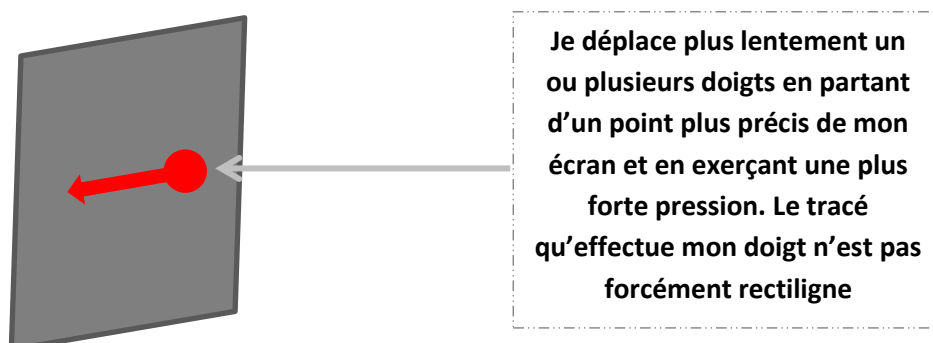
4. Le flick ou le Sweep

Le **flick (feuilleter)** ou le **sweep (balayer)** est un **balayage rapide du doigt** sur l'écran. Il permet de **faire défiler horizontalement ou verticalement** ce qui est **affiché à l'écran**. C'est le geste que l'on effectue de haut vers le bas pour faire **se déployer le panneau des notifications** d'un smartphone par exemple. Quand il s'agit de faire défiler une page à l'aide de la souris sur un pc on parle de **scroll**. Mais dans ce cas là, seul le défilement vertical est possible.



5. Le drag ou le Swipe

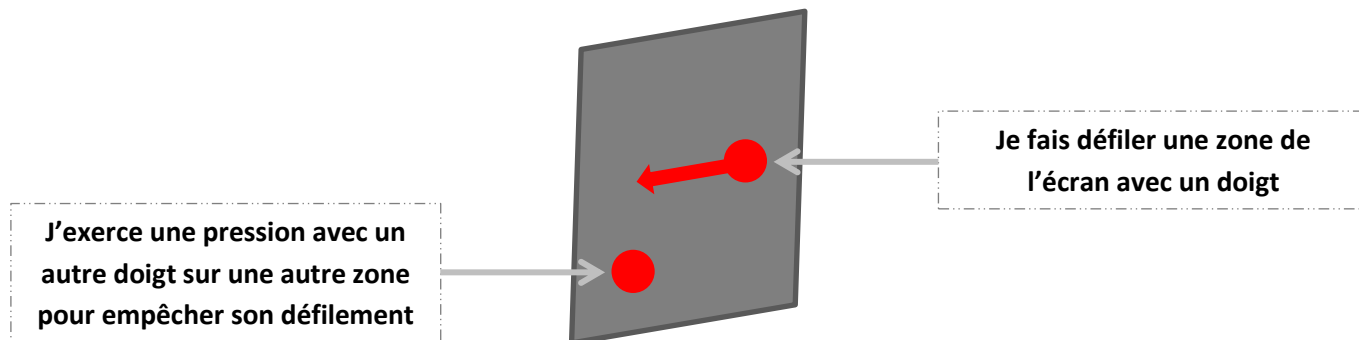
On parle de **Drag** (glisser) ou de **swipe** (glisser, giffler). Le drag s'effectue en faisant **glisser l'index** à la surface de l'écran tout en exerçant une **certaine pression**. Un flick en plus lent et plus précis et avec une pression plus importante à la surface de l'écran. On l'utilise pour faire **défiler** les pages d'un eBook, **passer d'une page à l'autre** ou encore pour **déplacer un élément** d'un point à l'autre, par exemple une icône, d'un emplacement initial vers un autre emplacement sur un bureau.



6. Le press and drag

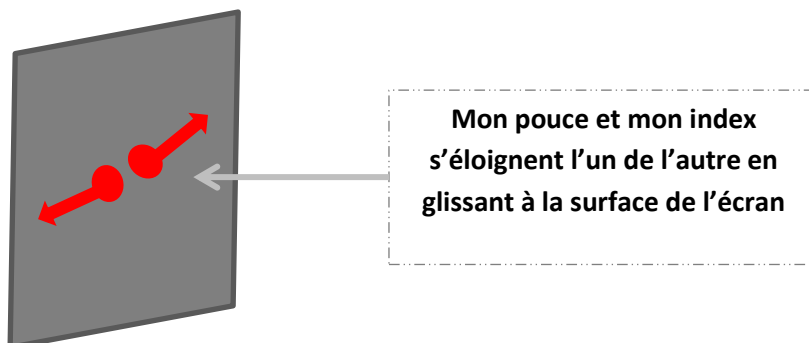
Geste un peu **plus complexe**, le **press and drag** s'effectue avec **2 doigts** : un qui « **presse** », exerce une certaine pression à la surface de l'écran pour **empêcher** une zone de défiler, alors que l'on fait **défiler (horizontalement ou verticalement) une autre zone** à l'aide d'un autre doigt.

Un geste pas très répandu mais nécessaire pour utiliser certaines applis.



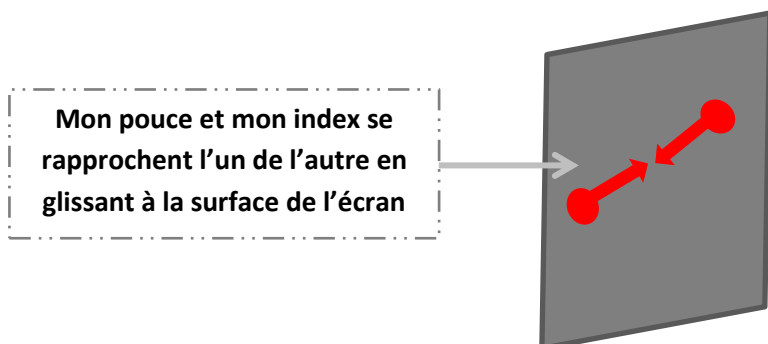
7. Le spread

Spread signifie « **écartement** » en français. Un spread permet de **zoomer** sur une **carte** ou une **image** en écartant le **pouce** et **l'index** à la surface de l'écran.



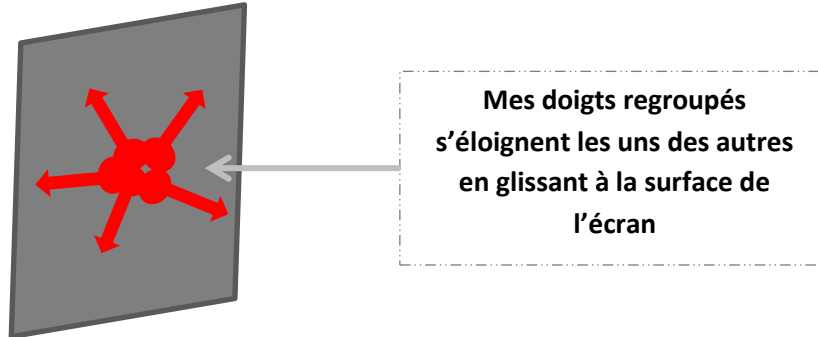
8. Le pinch

Le pinch (pincer) est utilisé pour **dé-zoomer**. Il consiste à **rapprocher le pouce de l'index** sur un élément, une photo, une carte. Il s'agit de l'inverse du spread.



9. Le splay

Geste encore peu utilisé, le **splay** (lâcher) est un spread réalisé avec l'**ensemble des doigts d'une main**. Il peut être utilisé pour **effectuer un zoom**. Il peut **symboliser une action de suppression d'un élément d'un ensemble, d'une liste**, comme un panier d'achats par exemple.



10. Le squeeze

Il s'agit d'un **pinch** mais avec l'**ensemble des doigts** de la main ou l'**inverse du splay** ! Le **squeeze** (comprimer) peut **représenter le fait d'attraper un élément**, élément d'un ensemble, d'une liste....Là encore un geste peu répandu mais nécessaire dans le fonctionnement de certaines applis, certaines ressources plutôt de type ludique

